

# Programmation Mathématiques - cycle 4

Périodes	Numération	Calcul	Géométrie	Grandeurs et mesures	Gestion de données
1	<input type="checkbox"/> Les nombres rationnels <input type="checkbox"/> Les puissances et les grands nombres	<input type="checkbox"/> La division euclidienne	<input type="checkbox"/> Construction et codage d'une figure	<input type="checkbox"/> Résolution de problèmes avec des mesures de grandeur (longueur et durée)	<input type="checkbox"/> Calcul des effectifs, des fréquences
2	<input type="checkbox"/> Les nombres décimaux	<input type="checkbox"/> Multiples et diviseurs	<input type="checkbox"/> Les transformations (translation, symétrie, rotation)	<input type="checkbox"/> Résolution de problèmes avec des mesures de grandeur (masse)	<input type="checkbox"/> Interprétation d'une série statistique (médiane, moyenne, étendue)
3	<input type="checkbox"/> Les fractions décimales	<input type="checkbox"/> Les nombres premiers	<input type="checkbox"/> Théorème de Thalès <input type="checkbox"/> Théorème de Pythagore	<input type="checkbox"/> Résolution de problèmes avec des mesures de grandeur (vitesse)	<input type="checkbox"/> Les situations de proportionnalité
4	<input type="checkbox"/> Les fractions irréductibles	<input type="checkbox"/> Mise en équation	<input type="checkbox"/> Les triangles <input type="checkbox"/> Les angles	<input type="checkbox"/> Les transformations (agrandissement et réduction)	<input type="checkbox"/> Les probabilités
5	<input type="checkbox"/> Les racines carrées	<input type="checkbox"/> Résolution d'équations	<input type="checkbox"/> Les repères (abscisse, ordonnée, altitude, latitude, longitude) <input type="checkbox"/> Algorithme et programmation	<input type="checkbox"/> Les volumes	<input type="checkbox"/> Les fonctions