

**AMERIQUE
DU NORD**

NOUVELLE-ORLÉANS

SAINTE-DOMINGUE

ANTILLES

**AMERIQUE
DU SUD**

RIO

Océan Atlantique

LIVERPOOL
ROTTERDAM
NANTES

LISBONNE

MADÈRE

GORÉE

QUIDAH
LAGOS

LUANDA

LE CAP

ILE BOURBON

ASIE

Océan Pacifique

NAGASAKI

BOMBAY
PONDICHERY

INSULINDE

Océan Indien





- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9



TA MISSION

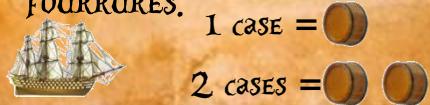


DÉPART : NANTES

ÉCHANGER À LUANDA 5 PIÈCES
DE TISSU POUR 1 ESCLAVE.

PUIS À LA NOUVELLE-ORLÉANS,
ÉCHANGER 1 ESCLAVE CONTRE 2
FOURRURES.

REVENIR À NANTES AVEC 2
FOURRURES.



1 case =
2 cases =

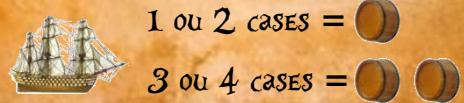
TA MISSION



DÉPART : ROTTERDAM

ACHETER À NAGASAKI 1 KG DE
THÉ POUR 6 LIVRES.

REVENIR À ROTTERDAM AVEC
1 KG DE THÉ.



1 ou 2 cases =
3 ou 4 cases =

TA MISSION

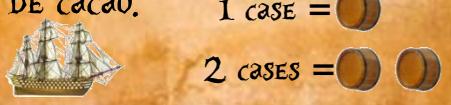


DÉPART : LISBONNE

ÉCHANGER À LUANDA 8 PIÈCES
DE TISSU POUR 2 ESCLAVES.

PUIS À RIO, ÉCHANGER 2
ESCLAVES CONTRE 1 KG DE
CACAO.

REVENIR À LISBONNE AVEC 1KG
DE CACAO.



1 case =
2 cases =

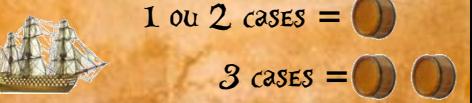
TA MISSION



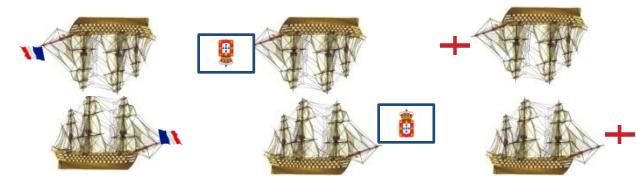
DÉPART : LIVERPOOL

ACHETER À BOMBAY 1 SACHET
D'ÉPICES POUR 8 LIVRES.

REVENIR À LIVERPOOL AVEC
1 SACHET D'ÉPICES.



1 ou 2 cases =
3 cases =



QUESTION

QUEL NOM DONNAIT-ON AUX
BATEAUX QUI
TRANSPORTAIENT LES
ESCLAVES ?



1



2

Des négriers

QUESTION

DE QUEL CONTINENT
VIENNENT LES HOMMES ET
LES FEMMES VENDUS COMME
ESCLAVES ?



1



1

D'Afrique

QUESTION

QUI A RÉDIGÉ LE CODE
NOIR ?



2



3

Colbert



2



2

La suppression de l'esclavage

QUESTION

CITE UN GRAND PORT
FRANÇAIS QUI PARTICIPE AU
COMMERCE TRIANGULAIRE.



1



2

Bordeaux ou Nantes

QUESTION

DANS QUEL PAYS SE TROUVE
LE PORT DE LIVERPOOL ?



1



2

En Angleterre ou au Royaume-Uni

QUESTION

QUEL EST L'OcéAN TRAVERSÉ
PAR LES EUROPÉENS POUR
EFFECTUER LE COMMERCE
TRIANGULAIRE ?



1



1

L'océan Atlantique



1



2

tissus, des bijoux
de l'alcool, des armes, des

QUESTION

QU'EST-CE QUE L'ABOLITION
DE L'ESCLAVAGE ?



QUESTION

COMBIEN DE TEMPS DURE LA TRAVERSÉE DE L'ATLANTIQUE :

- QUELQUES JOURS
- QUELQUES SEMAINES
- 1 AN ?

1



Quelques semaines

2

QUESTION

CONTRE QUOI SONT ÉCHANGÉS LES ESCLAVES EN AMÉRIQUE ?

1



Des produits tropicaux, du tabac ou des fourrures

1

QUESTION

QU'EST-CE QU'AFFRANCHIR UN ESCLAVE ?

2



Lui rendre sa liberté

3

QUESTION

COMBIEN D'ESCLAVES ONT ÉTÉ DÉPORTÉS AU 18^{ÈME} SIÈCLE ?

2



6 millions

QUESTION

OÙ TRAVAILLENT LES ESCLAVES AFRICAINS EN AMÉRIQUE ?

1



Dans des plantations

2

QUESTION

DANS QUEL PAYS SE TROUVE LE PORT DE LISBONNE ?

1



Au Portugal

QUESTION

SUR QUEL CONTINENT VONT TRAVAILLER LES ESCLAVES ?

1



En Amérique

1

QUESTION

DANS QUEL PAYS SE TROUVE ROTTERDAM ?

1



En Hollande ou au Pays-Bas

2



INCIDENT

ATTAQUE DE PIRATES,
TU PERDS 1 TISSUS OU
2 PIÈCES.

INCIDENT

TA COMPAGNIE
COMMERCIALE TE DONNE
RENDEZ-VOUS AU CAP.
RENDSTOI
DIRECTEMENT AU CAP.

INCIDENT

TEMPÊTE ! TU PASSES
TON TOUR.

INCIDENT

TA COMPAGNIE
COMMERCIALE TE DONNE
RENDEZ-VOUS À RIO.
RENDSTOI
DIRECTEMENT AU RIO.

INCIDENT

LES VENTS SONT
FAVORABLES. TU PEUX
AVANCER DE 3 CASES.

INCIDENT

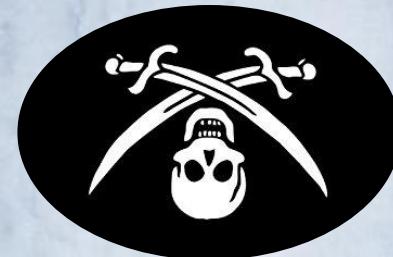
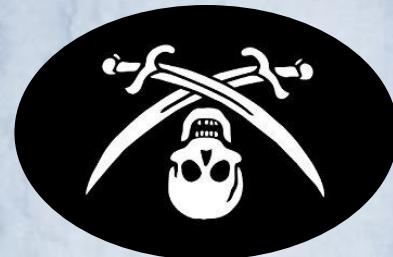
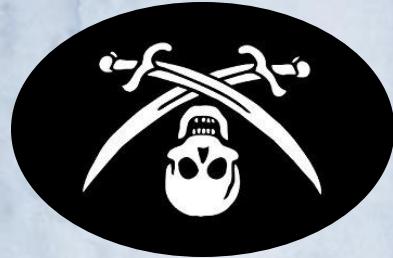
TU AIDES DES PIRATES
ET ATTAQUES UN AUTRE
ÉQUIPAGE. LE NAVIRE
DE TON CHOIX PERD 2
TONNEAUX.

INCIDENT

TU AIDES DES PIRATES
ET ATTAQUES UN AUTRE
ÉQUIPAGE. PRENDST 1
PIÈCE AU NAVIGATEUR
DE TON CHOIX.

INCIDENT

TA COMPAGNIE
COMMERCIALE TE DONNE
RENDEZ-VOUS EN
INSULINDE. RENDSTOI
DIRECTEMENT EN
INSULINDE.



RÈGLES DU JEU

Ce jeu se joue de 1 à 4 joueurs.

Chaque joueur tire au sort une mission et prend un grand bateau (sur lequel il suivra ses vivres) et un petit bateau qui lui servira de pion. Le joueur gagnant est celui qui parvient à effectuer sa mission en premier.

DÉROULEMENT D'UN TOUR :

A chaque tour, le joueur décide s'il se déplace ou non. S'il souhaite se déplacer, il consomme les tonneaux indiqués sur sa carte mission. Les tonneaux consommés sont barrés au fur et à mesure.

Lorsque qu'un joueur n'a plus de tonneaux et arrive sur le drapeau pirate, il pioche une carte incident et effectue la consigne indiquée. Il récupère alors tous ses tonneaux et pourra à nouveau se déplacer.

Les ports symbolisés par un rond bleu • sont les ports dans lequel le joueur va répondre à une question. S'il répond correctement, il choisit et gagne soit la quantité indiquée de tissu ou le nombre de pièces d'or, sinon c'est au joueur suivant de jouer.

Si le joueur tombe sur un port symbolisé par un rond orange • il doit sentir une épice et la nommer. S'il parvient il remporte 2 pièces d'or ou 1 tissu. Sinon, c'est au joueur suivant de jouer.

Les ports symbolisés par un rond vert • sont ceux dans lesquels le joueur peut lorsque c'est son tour effectuer un échange commercial.